**Tic-Tac-Toe Projekt Dokumentation**

**1. Ziel des Projekts**

Das Ziel dieses Projekts war es, ein einfaches Tic-Tac-Toe-Spiel zu Programieren, sodass zwei Spieler auf demselben Gerät spielen können.

**2. Erreichte Ziele**

* **Benutzeroberfläche:** ein 3x3 Gitter für das Spielbrett.
* **Spielmechanik:** zwei Spieler die abwechselnd X und O in die Felder setzen.
* **Fehlermeldung:** Fehlermeldungen bei ungültiger Eingabe z.B eingabe von buchstaben

**3. Zeitaufwand**

* **Planung:** 2 Stunden
* **Programieren:** 3 Stunden
* **Testen:** 2 Stunden
* **Dokumentation:** 1 Stunde
* **Erweitern :** 3 Stunden

**4. Erfahrungen und Erkenntnisse**

* **Herausforderungen:** Es war schwer für uns herauszufinden wie wir das feld bildlich darstellen wollen und mussten dort viel Zeit investieren

**5. Zukunftspläne**

* **Erweiterung des Spiels:** Wir wollen ein Singleplayer-Modus gegen einen Computergegner mit verschiedenen Schwierigkeitsstufen einfügen und die eingaben von den Spielern in verschiedenen farben darstellen.